

FLICKBALL CUP GUIDE

FlickBall Cup afvikles én gang årligt og består af stævner rundt i landet samt én landsfinale.

FlickBall Cup afvikles for 2 aldersgrupper, henholdsvis MIKRO (U6-U9) samt for JUNIOR (U10-U14).

FLICKBALL CUP STÆVNE

Et FlickBall Cup stævne indeholder en turnering for henholdsvis MIKRO (U6-U9) og JUNIOR (U10-U14). Stævnet spilles som et rigtigt mesterskab med pulje og knockoutkampe (se [REGLER](#)). De 4 bedste MIKRO hold og de 4 bedste JUNIOR hold går videre til landsfinalen.

FlickBall Cup stævne afvikles af FlickBall Cup Partner (klub eller skole), mens landsfinalen afvikles af FlickBall.

FLICKBALL CUP PARTNER

Alle klubber og skoler kan ansøge om at blive vært for et FlickBall Cup stævne. Ansøg [HER](#)

Som vært for et FlickBall Cup stævne får I en række fordele, både fagligt og økonomisk (se mere her: [KLUBBER](#))

SÅDAN FORBEREDES ET STÆVNE

1. Udpeg jeres egen tovholder(e) som sørger for de praktiske og administrative opgaver i forbindelse med jeres FlickBall Cup stævne
2. Aftal tidspunkt og sted for jeres FlickBall cup stævne med FlickBall (1 OKT - 25 NOV)
 - a. Et FlickBall Cup stævne varer ca. 2 timer inkl. modtagelse, registrering, velkomst, puljekampe, knockoutkampe, præmier
 - b. MIKRO og JUNIOR turneringerne kan med fordel afvikles hver for sig, fx MIKRO først (fx 10.00 – 12.00) og JUNIOR sidst (fx 12.30 – 14.30)
3. Aftal tid og sted for workshop med FlickBall, hvor tovholder(e) klædes på til opgaven
4. Tilmeld egne hold til jeres FlickBall Cup Stævne
5. Invitér hold fra andre klubber/skoler til jeres FlickBall Cup stævne (fx holdsport.dk, facebook, klubmail, osv.)
6. Udpeg frivillige som kan hjælpe med modtagelse og registrering af hold, samt dommere
7. Plakater, regler, diplomer mm. kan downloades her: [DOWNLOADS](#)
8. Afstem antal deltagere med FlickBall inden afvikling af jeres FlickBall Cup stævne
9. Sørg for at booke lokale i klubben samt kaffe/kage salg og borde

REGISTRERING AF HOLD

1. Hvert hold betaler DKK 100 for at deltage - dette beløb indbetales på jeres egen konto
2. I er selv ansvarlige for at registrere og sørge for indbetalinger
3. Tilmelding er bindende og indbetalinger refunderes ikke

SÅDAN AFVIKLES ET STÆVNE

1. Sørg for at stille borde og FlickBall spil op
2. Sørg for at der er personale min. ½ time før kick-off – holdene møder gerne op i god tid
3. Sørg for at alle hold er klar over hvad der skal ske og fordel dem i deres puljer
4. Gennemfør puljekampene
 - a. Frivillige hjælper med at starte kampen (evt. trække lod om hvem der starter)
 - b. Frivillige dømmes kampen efter gældende FlickBall regler (se **REGLER**)
 - c. Frivillige noterer kampenes resultater og fører skema (se **TURNERINGSPLAN**)
 - d. Kampene varer 7 min og starter/slutter samtidigt med et tydeligt fløjt
 - e. Husk fairplay: giv hånd før/efter kamp
5. Identificér hvem der går videre og fordel dem i Knockout kampe
6. Gennemfør knockoutkampe (som i pkt. 4)
7. Identificér de 4 hold der går i semifinalerne: Holdnavne, holdledere og kontaktemail registreres og sendes til FlickBall på play@flickball.dk mærket jeres stævnenavn.
8. Overræk diplomer til de 3 bedste hold (download **DIPLOMER**)
9. Afslutning: Tak til alle for at være med, tillykke til vinderne og de 4 hold, der går videre til finalen

RÅD & VEJLEDNING

Der er råd og vejledning her på sitet.

Har du brug for vores hjælp, så mail til play@flickball.dk eller ring på +45 29 890 890